LINGUAGEM DE MARCAÇÃO

Conceitos Essenciais da World Wide Web (WWW)

HTML e CSS

AULA 1

**Introdução aos conceitos**

* HTML E CSS
* O que é a World Wide Web (WWW)?
* W3C
* Evolução da Web
* Segmentos na programação
* Registro de Domínio
* O que é Hospedagem?
* Tipos de Linguagens
* E mais…

**O que é a World Wide Web (WWW)?**

O WWW é o que utilizamos diariamente na internet, para acessar todos os sites, é ele que permite o acesso aos sites via **links**. Foi criado em 1989 por Tim Berners-Lee. Antes de tornarem-se links, foi criado apenas com o intuito de compartilhar documentos. Funciona com linguagens HTML e CSS.

**W3C – World Wide Web Consortium**

O W3C foi criado por Tim Berners-Lee em 1994 para criar padrões para a Web. Possibilitando que qualquer site possa ser acessado por qualquer navegador e dispositivo. O W3C define regras para HTML, CSS, segurança...

**Evolução da Web**

Na Web 1.0 (1990), os sites não tinham interação, eram como blogs, apenas para leitura. Na Web 2.0 (2000), o conteúdo já tinha interação, eram criados pelo usuário, haviam redes sociais e um ambiente colaborativo (Surgiram sites como o Yahoo Respostas – Tipo um Brainly). Atualmente, na Web 3.0, existem padrões que devem ser seguidos, padrões de nomenclatura, a web virou semântica, além disso, surgiram as IAs e os blockchains. As Webs 1.0, 2.0 e 3.0 ganharam os respectivos nomes: Estática, Interativa e Inteligente.

**Segmentos na programação**

Os três PRINCIPAIS segmentos na programação e algumas das suas principais linguagens são:

1. Back-End – Node.js, Python, Java, PHP, C#…
2. Front-End – HTML, CSS, JavaScript, TypeScript…
3. Mobile – Dart(Flutter), Java(Android Nativo), Swift (iOS Nativo)…

**Registro de Domínio**

O domínio é o nome do site na internet, como **google**.com. É o endereço que digitamos pra acessar o site.

Existem sites especializados em registrar domínios, como “registro.br”, “www.hostgator.com.br”, etc.

**O que é Hospedagem?**

Hospedagem é o espaço onde os arquivos de um site ficam em um servidor. O domínio não mostra nada sem hospedagem.

**Tipos de Linguagens**

Existem **tipos de linguagem** que se encaixam nos **segmentos na programação**, os tipos são:

1. Linguagem de programação: **Criar programas**.
2. Linguagem de marcação: Define as **estruturas** e o **conteúdo** de documentos. (**HTML** está aqui)
3. Linguagem de script: **Automatiza** tarefas. (São executadas em tempo real)
4. Linguagem de estilização: Define a **aparência** visual. (**CSS** está aqui)

**Outras linguagens de marcação**

**HTML**: usado em sites.

**XML**: mais técnico, estrutura dados.

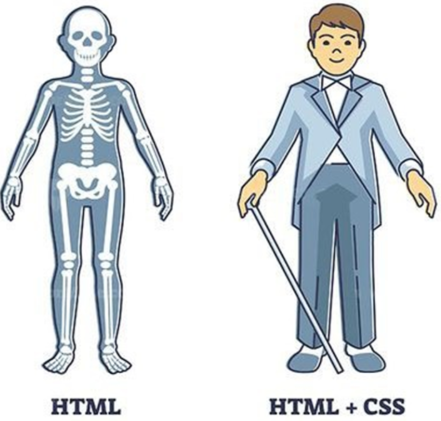
**Markdown**: leve, muito usado em README.md, NOTION e fóruns.

**LaTeX**: usado em artigos científicos.

**HTML e CSS**

* **HTML** – Define o conteúdo de uma página e estrutura como esse conteúdo é exibido. – **Linguagem de marcação.**
* **CSS** – Define a aparência de um aplicativo, site. Formata páginas da web (Criadas usando HTML). – **Linguagem de estilização.**

**Exemplo:**

****